Abilix

EDUCATIONAL ROBOT

Ausbildungsroboter Abilix

effektives Lernen beim Spielen

PROGRAMMIEREN AUSBILDUNGROBOITERN

Abilix ist ein Pionier: Ein weltweit führendes Unternehmen auf dem Markt der Ausbildungsroboter und in über 50 Ländern der Welt vertreten. Seit 20 Jahren bietet Abilix innovative Lösungen für Bildungsrobotik an, die den Bildungsanforderungen von STEAM (Science, Technology, Engineering, Art and Mathematics) entsprechen.

KOMPETENZEN DES 21. JAHRHUNDERTS

Die Ausbildungsroboter der Abilix Krypton-Serie unterstützen die Entwicklung von Kindern und Jugendlichen in Naturwissenschaft und Technik. Sie fördern die Kreativität, logisches Denken, Problemlösungskompetenzen und die Zusammenarbeit in einer Gruppe.

KREATIVES SPIELEN UND LERNEN FÜR VIELE STUNDEN

Die vielen Möglichkeiten, das Aussehen von Abilix-Robotern zu konfigurieren und ihr Verhalten zu programmieren, sorgen dafür, dass das Spielen und Lernen mit ihnen nie langweilig wird.

SPIELEN UND LERNEN AB dem 6. Lebensjahr

Dank transparenten, intuitiven Anweisungen zum Bauen und Programmieren von Robotern, die in der App enthalten sind, ist das Spielzeug auch für die jüngsten Benutzer geeignet. Komplizierte Projekte und fortgeschrittene Programmiersprachen bieten jedoch kreatives Spielen und Lernen für viele Stunden für Jugendliche und sogar Studenten.

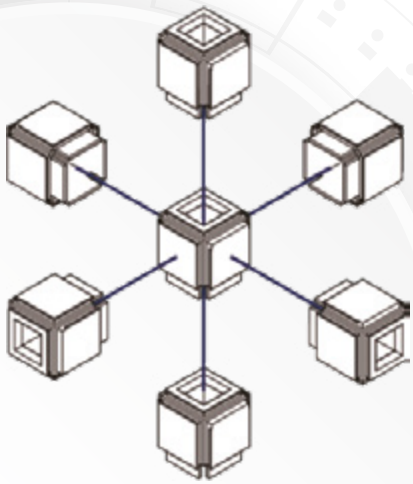
DESIGN **PROGRAMMIERE** **ÜBE KOMPETENZEN DER ZUKUNFT**

Abilix

EDUCATIONAL ROBOT

Verbinden von Blöcken an 6 Seiten

Ein innovatives System, mit dem Sie Elemente an bis zu sechs Seiten kombinieren können, bietet nahezu unbegrenzte Möglichkeiten zur Erstellung von Projekten.



3 Programmiersprachen:

Abilix DRAG & DROP - Einfache und intuitive Programmierung für Kinder durch Ziehen und Neuanordnen von „Kacheln“ mit Befehlen.

Abilix SCRATCH - die beliebteste Programmiersprache in deutschen Schulen.

Abilix FLOW-CHART - für Benutzer auf Mittelstufenniveau.

Leistungsstarker ARM Cortex 72 MHz Prozessor

Der Prozessor, der in den Abilix-Robotern verwendet wird, verarbeitet sehr schnell komplizierte Verfahren. Die Geräte reagieren sofort auf alle Befehle. Es ist ein komplett neues Niveau der Interaktion von Mensch und Roboter.

Moderne Sensoren

Die Roboter können mit vielen Sensoren ausgestattet werden. Mit denen können sie die Umgebung besser erkunden und mit ihr interagieren. Die Sets enthalten Sensoren, die den Robotern helfen zu hören, auf Berührungen zu reagieren und auch ihre Position zu erkennen. Die Geräte verfügen über einen Kompass, einen Berührungssensor und ein Gyroskop.

Mobile App

Abilix Krypton-Todays future (zum Herunterladen bei Google Play und App Store) enthält:

- **Der Kurs LERNE KRYPTON KENNEN** beschreibt die wichtigsten Elemente und unterstützt Sie bei Ihren ersten Schritten in der Abilix-Welt.
- **INTERAKTIVE 3D-ANLEITUNG** - Schritt-für-Schritt-Anweisung zum Erstellen eines Modells.
- **MODULE** für die Roboterprogrammierung in 3 Sprachen: **DRAG&DROP, SCRATCH, FLOW- CHART.**

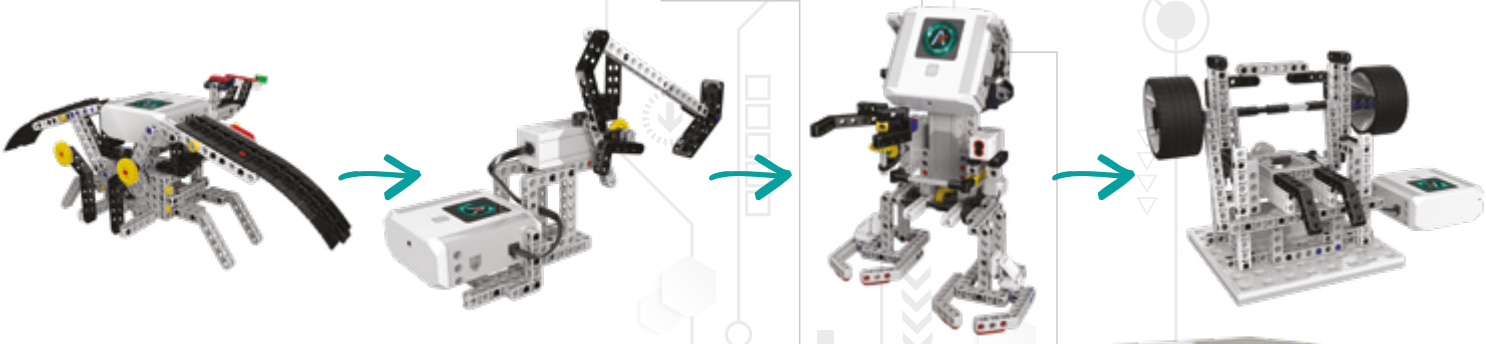
KRYPTON 2

Technische Spezifikation

Anzahl der Projekte zum Bauen: 29

- Anzahl der Blöcke: 723
- Anzahl der Projekte zum Bauen: 29
- Sensoren: 7
  - 2 x Positionserkennung
  - 2 x Graustufenerkennung
  - zur Entfernungserkennung
  - Farberkennung
  - zur Kollisionserkennung
- Anzahl der Motoren: 2 x kleiner Antriebsmotor
- Controller mit ARM Cortex 72 MHz Prozessor
- Steuerungsbildschirm: ohne/Steuern mit der App
- Eingebaut: LED-Diode, Lautsprecher
- Stromversorgung: 6 x AA
- Anschlüsse: 4 x Sensor, 2 x Motor
- WLAN
- Interaktive App „Abilix Krypton-Todays Future“ für IOS und Android.
- Möglichkeit in 3 Sprachen zu programmieren:
- Abilix Drag&Drop, Abilix SCRATCH und Abilix Flow Chart

Beispiele von Roboterprojekten



Abilix
EDUCATIONAL ROBOT

Distributor für DEUTSCHLAND:

Solectric GMBH
Ubstadterstraße 28, Ubstadt-Weiher, 76698, Germany
T: +49 7251- 936930, E: info@solectric.de

www.solectric.de
www.abilix.com